Cauchemar Chez Les Vikings

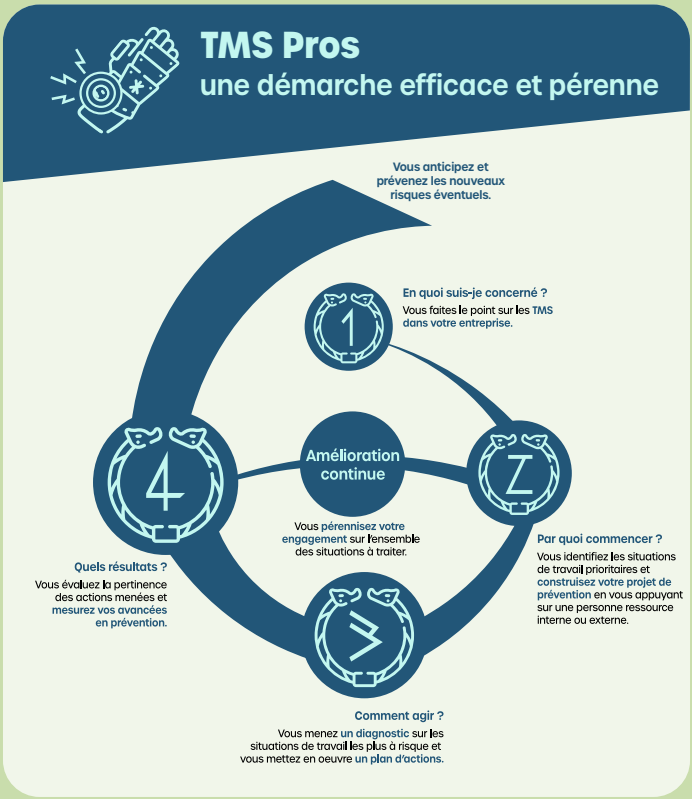
Livret de briefing

Introduction

Sensibiliser à la démarche de prévention des TMS à destination des employeurs, managers et autres responsables.

Le jeu est accessible à tous, peut se jouer seul ou en groupe, directement en entreprise ou entre entreprises, accompagné ou en autonomie.

Le serious game se veut être un outil ludique permettant de promouvoir la démarche de prévention des TMS. Le jeu s'appuie sur la méthode proposée par la CARSAT, en 4 étapes :



Il s'agit d'un jeu de stratégie et de gestion s'appuyant sur :

- Écouter et observer le terrain : salariés, environnement et situations de travail
- Échanger avec la direction et les responsables de terrain
- Choisir des solutions pertinentes basées sur les besoins identifiés

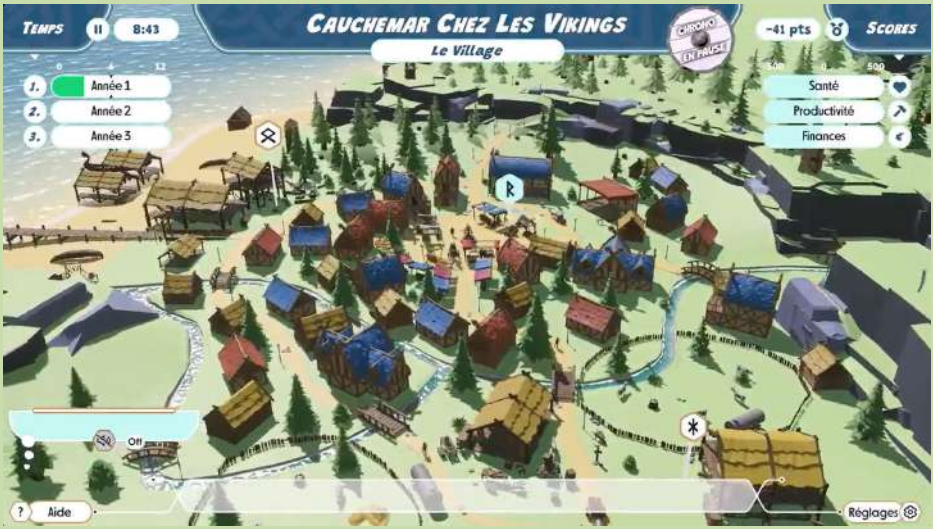
Dans le jeu, il s'agira de résoudre les problématiques identifiées dans les situations de travail en débloquant les solutions les plus pertinentes à l'aide de mini-jeux (mots mêlés, charades, motus...).

Histoire du jeu

À la tête d'un village viking en difficulté avec ses travailleurs, le grand chef du royaume vous demande de rétablir la bonne santé économique et productive du village.

Cela passera prioritairement par l'amélioration des conditions de travail des villageois. Pour cela, consulter le conseil et se rendre sur le terrain afin de résoudre les problématiques.

Le but du jeu est d'améliorer les indicateurs de santé et de performance du village. Cela se traduira par l'évolution du score tout au long de votre progression.


Temps
8:43
Cauchemar Chez Les Vikings
Le Village
Chrono en pause
-41 pts
Scores
1. Année 1
2. Année 2
3. Année 3
Santé
Productivité
Finances
Off
Aide
Réglages

Consignes de jeu

Le jeu se déroule sur trois années. Chaque année, étudiez deux situations de travail parmi les trois proposées.

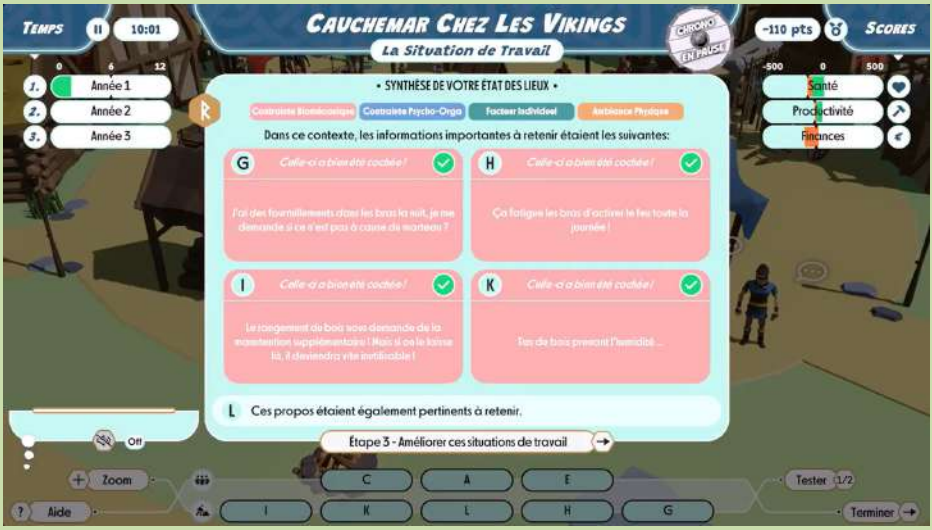
- Dans le village, découvrez les 3 situations à résoudre.

- Priorisez une situation en fonction de ses indicateurs.

- Rencontrez les trois membres du conseil et recueillir les propos les plus pertinents.

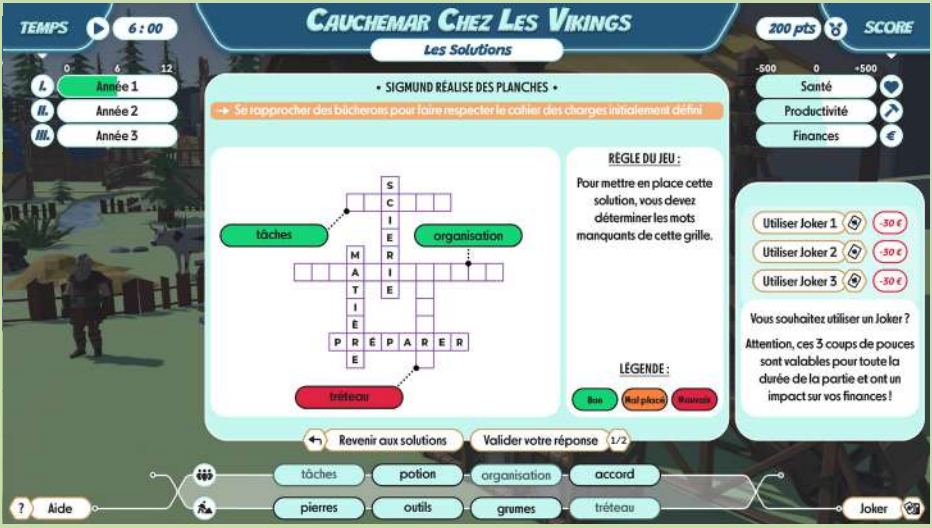
- Faites de même avec les villageois sur le terrain.

- Prenez le temps d'écouter l'analyse de votre conseiller Thorvald.



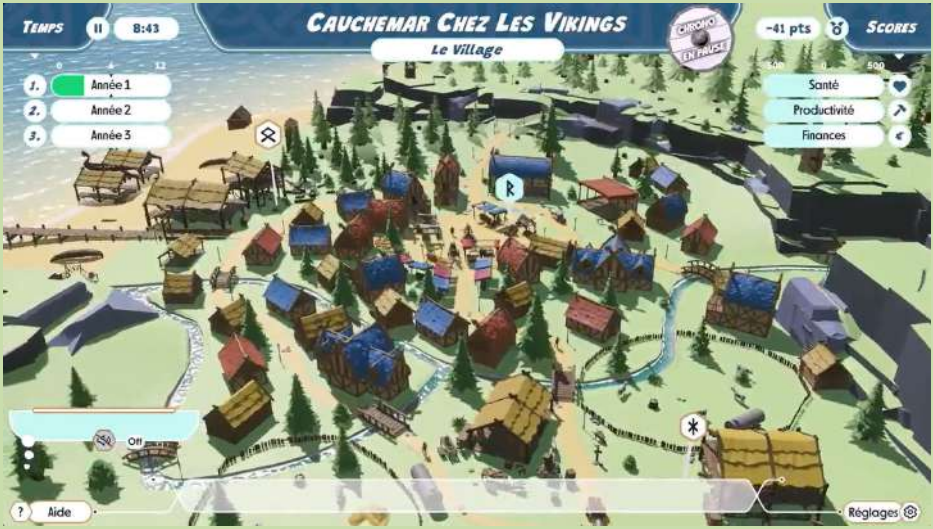
- Des propositions de solutions vont s'afficher : choisissez les plus pertinentes en estimant leur impact sur la santé et la productivité, tout en tenant compte de leur coût.

- Un mini-jeu va s'afficher. Résolvez-le à l'aide des mots obtenus lors de la collecte des propos les plus pertinents (conseil et terrain). Trois jokers à 30 pièces seront disponibles pour vous aider.



- Réussir ce mini-jeu permettra de mettre en place la solution, ce qui impactera vos scores santé, productivité et finances. De nouveau, prenez le temps d'écouter l'analyse de votre conseiller Thorvald.

- Pour terminer l'année, choisissez une nouvelle situation de travail à résoudre.



- Répétez ces étapes pour les deux années suivantes.

Vous disposez de 45 minutes de jeu (15 minutes par année). Le chronomètre s'arrête lors des synthèses (après les récoltes des propos et à la synthèse finale).

Notez bien que toutes les actions de prévention sont bénéfiques : ne pas se focaliser uniquement sur le coût de la solution !

Les gains de santé obtenus génèrent des bonus sur les scores de productivité et financiers.

Au cours du jeu, un tutoriel est disponible quand vous le souaitez sur la gauche de l'écran.

Pour mener à bien cette action de sensibilisation, il est recommandé de prévoir un temps d'échange pour revenir sur les notions de prévention abordées dans le jeu. Un support est à votre disposition pour animer cette dernière phase.

PLAN RÉGIONAL SANTÉ AU TRAVAIL NORMANDIE

4e plan santé au travail

Financé dans le cadre de l'appel à projets dotation exceptionnelle PST4-PRST